

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬ

ИНН: 7707083893 ОГРНИП: 320723200058474

ПРОГРАММА
воспитательной работы и календарного плана воспитательной работы
«КиберКаникулы: Старт в IT»

Возраст воспитанников: 6-14 лет



Разработчик программы:
директор

Калининград,
Калининградская область
2026 г.

Пояснительная записка

Нормативно-правовое обеспечение программы:

Программа воспитательной работы и календарного плана воспитательной работы с описанием конкретных мероприятий «КиберКаникулы: Старт в IT» разработана в соответствии со следующими нормативно-правовыми документами:

- Федеральный закон от 29 декабря 2012 года № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (ст. 2, ст. 15, ст.16, ст.17, ст.75, ст. 79);
- Концепция развития дополнительного образования до 2030 года, утвержденная распоряжением Правительства Российской Федерации от 31.03.2022 года № 678-р;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27 июля 2022 года № 629 «Об утверждении порядка организации образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ № 09-3242 от 18.11.2015 года;
- СП 2.4.3648-20 Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи.

Летний IT-лагерь с дневной формой пребывания детей на базе обучающего центра «KIBERone» организуется для обучающихся центра на время летних каникул и комплектуется из числа обучающихся 6–14 лет, в количестве до 10 человек на смену на платной основе.

Цели, задачи

Цель программы «КиберКаникулы: Старт в IT»: создать условия для организации отдыха и развития детей в лагере с дневным пребыванием, способствующие формированию интереса к информационным технологиям, воспитанию гармонично развитой, социально активной личности, направленные на реализацию детьми инициативы и самостоятельности.

Ожидаемые результаты реализации тематической смены:

- общее оздоровление участников смены, приобретение ими положительных эмоций;
- умение строить конструктивное общение друг с другом в разновозрастной группе;
- развитие познавательного интереса к IT-сфере, расширение кругозора;
- создание каждым участником собственного мини-проекта (игра, анимация или дизайн-макет);
- приобретение навыков работы в команде над цифровым продуктом.

Продолжительность одной смены - 5 рабочих дней.

Календарное время смен:

1 смена – с 1.06.2026 по 5.06.2026

2 смена – с 8.06.2026 по 12.06.2026

3 смена – с 15.06.2026 по 19.06.2026

- 4 смена – с 22.06.2026 по 26.06.2026
- 5 смена - с 29.06.2026 по 03.07.2026
- 6 смена - с 6.07.2026 по 10.07.2026
- 7 смена - 13.07.2026 по 17.07.2026
- 8 смена - 20.07.2026 по 24.07.2026
- 9 смена - 27.07.2026 по 31.07.2026

- Планируется детей в 1-й смене – 10 человек.
- Планируется детей во 2-й смене – 10 человек.
- Планируется детей в 3-й смене – 10 человек.
- Планируется детей в 4-й смене – 10 человек.
- Планируется детей в 5-й смене – 10 человек.
- Планируется детей в 6-й смене – 10 человек.
- Планируется детей в 7-й смене – 10 человек.
- Планируется детей в 8-й смене – 10 человек.
- Планируется детей в 9-й смене – 10 человек.

Организация работы лагеря с дневным пребыванием осуществляется с 9:00 до 18:00 часов с понедельника по пятницу, суббота и воскресенье - выходные дни, с организацией трехразового питания (завтрак, обед и полдник).

Услуги по организации питания осуществляются в соответствии с внутренним регламентом «KIBERone». Для обеспечения детей здоровым питанием на смену составлено примерное меню, в котором соблюдены требования санитарных правил по массе порций блюд, их пищевой и энергетической ценности. Питание детей осуществляется в отдельно выделенном для этой цели помещении (учебная аудитория). После приёма пищи использованная одноразовая посуда упаковывается в мусорные пакеты и утилизируется.

К работе в лагере допущены педагоги, прошедшие профессиональную гигиеническую подготовку, аттестацию и медицинское обследование. Каждый работник имеет личную медицинскую книжку установленного образца, в которой занесены результаты медицинских обследований и лабораторных исследований, сведения о перенесенных инфекционных заболеваниях, профилактических прививках, отметки о прохождении профессиональной гигиенической подготовки и аттестации.

Штатное расписание лагеря

| № | Должность | Кол-во единиц |
|---|----------------------|---------------|
| 1 | Преподаватель лагеря | 1 |

Организация мероприятий по дезинфекции, дезинсекции, дератизации осуществляется специализированными организациями по договору. Уборка помещений проводится Обществом с ограниченной ответственностью «Управляющая компания Площадь Победы».

Помещение имеет санузел, предназначенный для использования детьми. Для сотрудников лагеря используется отдельный санузел.

Организация медицинского обслуживания обеспечивается по договору с медицинской организацией ООО «Медосмотр39».

Для термометрии учащихся используется электронный термометр INFRARED FOREHEAD THERMOMETER, model : GP - 300.

Режим дня лагеря:

| Элементы режима дня | Время |
|-------------------------------|---------------|
| Сбор детей, утренняя зарядка | 09:00 – 09:30 |
| Завтрак | 09:30 – 10:00 |
| IT-модуль 1 | 10:00 – 11:00 |
| Прогулка, командные игры | 11:00 – 12:00 |
| IT-модуль 2 | 12:00 – 13:00 |
| Обед | 13:00 – 13:45 |
| Тихий час / настольные игры | 13:45 – 14:45 |
| Квест, мастер-класс | 14:45 – 16:00 |
| Прогулка, спортивные игры | 16:00 – 17:00 |
| Полдник | 17:00 – 17:30 |
| Подведение итогов, уход домой | 17:30 – 18:00 |

Программа лагеря предусматривает различные досуговые мероприятия, включающие в себя:

1. Ежедневные организованные занятия на свежем воздухе (прогулки в Королевском парке и на прилегающей территории) в сопровождении педагогов.
2. Развлекательные мероприятия:
 - мероприятия по плану центра «KIBERone»;
 - творческие мастер-классы;
 - экскурсионные программы;
 - игра в боулинг;
 - кино

Перечень развлекательных мероприятий может меняться в зависимости от погодных условий. Все мероприятия проходят в черте города. Передвижение детей к месту проведения мероприятия осуществляется пешком организованной группой в сопровождении педагогов.

Смена №3 (15.06 – 19.06.2025)

| Дата | День недели | Тема дня | Утренний IT-модуль | Дневное мероприятие |
|-------|-------------|-------------------------|----------------------------------|--|
| 15.06 | ПН | Посвящение в киберван | Цифровое рисование персонажа | Экскурсия по центру Калининграда (площадь Победы, Дом Советов, Кафедральный собор) |
| 16.06 | ВТ | Геймдизайнеры | Визуальное программирование игр | Кинотеатр (ТРЦ «Эпицентр») |
| 17.06 | СР | Графические дизайнеры | Цифровое рисование персонажа | Боулинг (ТРЦ «Эпицентр») |
| 18.06 | ЧТ | Архитекторы данных | Логика, алгоритмы, презентации | Экскурсия в Музей Мирового океана |
| 19.06 | ПТ | Киберспорт и творчество | Кибертурнир, подготовка проектов | Мастер-класс «Рисуем на шопперах» |

Смена №4 (22.06 – 26.06.2025)

| Дата | День недели | Тема дня | Утренний IT-модуль | Дневное мероприятие |
|-------|-------------|-------------------------|----------------------------------|--|
| 22.06 | ПН | Посвящение в киберван | Цифровое рисование персонажа | Экскурсия по центру Калининграда (площадь Победы, Дом Советов, Кафедральный собор) |
| 23.06 | ВТ | Геймдизайнеры | Визуальное программирование игр | Кинотеатр (ТРЦ «Эпицентр») |
| 24.06 | СР | Графические дизайнеры | Цифровое рисование персонажа | Боулинг (ТРЦ «Эпицентр») |
| 25.06 | ЧТ | Архитекторы данных | Логика, алгоритмы, презентации | Экскурсия в Музей Мирового океана |
| 26.06 | ПТ | Киберспорт и творчество | Кибертурнир, подготовка проектов | Мастер-класс «Рисуем на шопперах» |

Смена №5 (29.06 – 03.07.2025)

| Дата | День недели | Тема дня | Утренний ИТ-модуль | Дневное мероприятие |
|-------|-------------|-------------------------|----------------------------------|--|
| 29.06 | ПН | Посвящение в киберван | Цифровое рисование персонажа | Экскурсия по центру Калининграда (площадь Победы, Дом Советов, Кафедральный собор) |
| 30.06 | ВТ | Геймдизайнеры | Визуальное программирование игр | Кинотеатр (ТРЦ «Эпицентр») |
| 01.07 | СР | Графические дизайнеры | Цифровое рисование персонажа | Боулинг (ТРЦ «Эпицентр») |
| 02.07 | ЧТ | Архитекторы данных | Логика, алгоритмы, презентации | Экскурсия в Музей Мирового океана |
| 03.07 | ПТ | Киберспорт и творчество | Кибертурнир, подготовка проектов | Мастер-класс «Рисуем на шопперах» |

Смена №6 (06.07 – 10.07.2025)

| Дата | День недели | Тема дня | Утренний IT-модуль | Дневное мероприятие |
|-------|-------------|-------------------------|----------------------------------|--|
| 06.07 | ПН | Посвящение в киберван | Цифровое рисование персонажа | Экскурсия по центру Калининграда (площадь Победы, Дом Советов, Кафедральный собор) |
| 07.07 | ВТ | Геймдизайнеры | Визуальное программирование игр | Кинотеатр (ТРЦ «Кlover Сити») |
| 08.07 | СР | Графические дизайнеры | Цифровое рисование персонажа | Боулинг (ТРЦ «Кlover Сити») |
| 09.07 | ЧТ | Архитекторы данных | Логика, алгоритмы, презентации | Экскурсия в Музей Мирового океана |
| 10.07 | ПТ | Киберспорт и творчество | Кибертурнир, подготовка проектов | Мастер-класс «Рисуем на шопперах» |

Смена №7 (13.07 – 17.07.2025)

| Дата | День недели | Тема дня | Утренний IT-модуль | Дневное мероприятие |
|-------|-------------|-------------------------|----------------------------------|--|
| 13.07 | ПН | Посвящение в киберван | Цифровое рисование персонажа | Экскурсия по центру Калининграда (площадь Победы, Дом Советов, Кафедральный собор) |
| 14.07 | ВТ | Геймдизайнеры | Визуальное программирование игр | Кинотеатр (ТРЦ «Кlover Сити») |
| 15.07 | СР | Графические дизайнеры | Цифровое рисование персонажа | Боулинг (ТРЦ «Кlover Сити») |
| 16.07 | ЧТ | Архитекторы данных | Логика, алгоритмы, презентации | Экскурсия в Музей Мирового океана |
| 18.07 | ПТ | Киберспорт и творчество | Кибертурнир, подготовка проектов | Мастер-класс «Рисуем на шопперах» |

Смена №8 (20.07 – 24.07.2025)

| Дата | День недели | Тема дня | Утренний ИТ-модуль | Дневное мероприятие |
|-------|-------------|-------------------------|----------------------------------|--|
| 20.07 | ПН | Посвящение в киберван | Цифровое рисование персонажа | Экскурсия по центру Калининграда (площадь Победы, Дом Советов, Кафедральный собор) |
| 21.07 | ВТ | Геймдизайнеры | Визуальное программирование игр | Кинотеатр (ТРЦ «Кlover Сити») |
| 22.07 | СР | Графические дизайнеры | Цифровое рисование персонажа | Боулинг (ТРЦ «Кlover Сити») |
| 23.07 | ЧТ | Архитекторы данных | Логика, алгоритмы, презентации | Экскурсия в Музей Мирового океана |
| 24.07 | ПТ | Киберспорт и творчество | Кибертурнир, подготовка проектов | Мастер-класс «Рисуем на шопперах» |

Смена №9 (27.07 – 31.07.2025)

| Дата | День недели | Тема дня | Утренний ИТ-модуль | Дневное мероприятие |
|-------|-------------|-------------------------|----------------------------------|--|
| 27.07 | ПН | Посвящение в киберван | Цифровое рисование персонажа | Экскурсия по центру Калининграда (площадь Победы, Дом Советов, Кафедральный собор) |
| 28.07 | ВТ | Геймдизайнеры | Визуальное программирование игр | Кинотеатр (ТРЦ «Кlover Сити») |
| 29.07 | СР | Графические дизайнеры | Цифровое рисование персонажа | Боулинг (ТРЦ «Кlover Сити») |
| 30.07 | ЧТ | Архитекторы данных | Логика, алгоритмы, презентации | Экскурсия в Музей Мирового океана |
| 31.07 | ПТ | Киберспорт и творчество | Кибертурнир, подготовка проектов | Мастер-класс «Рисуем на шопперах» |